



Dziękujemy za wybór TEXECOM-u

# INSTRUKCJA OBSŁUGI GŁÓWNEGO UŻYTKOWNIKA

## Centralki Alarmowe

*Premier Series*



**Texecom**  
[www.texecom.com](http://www.texecom.com)

# Spis treści

1. Przegląd .....	4
<b>Wstęp</b> .....	4
Kody użytkowników .....	4
Linie.....	4
Strefy.....	5
<b>Klawiatury</b> .....	5
Klawisz e .....	7
Klawisz e alarmowe .....	7
Klawisz e szybkiego uzbrajania .....	7
Blokada klawiatury.....	8
<b>Reset i komunikaty serwisowe</b> .....	8
Komunikaty us tier kowe .....	8
<b>Usterka linii podczas uzbrajania</b> .....	10
Błąd uzbrojenia – ni eprawidł owe uzbrojenie .....	10
Dioda LED GOTOWOŚĆ.....	10
2. Użytkowanie systemu alarmowego .....	11
<b>Wprowadzenie</b> .....	11
3. Obsługa systemu alarmowego.....	13
<b>Wprowadzenie</b> .....	13
<b>Uzbrajanie całego systemu</b> .....	14
<b>Częściowe uzbrojenie systemu</b> .....	15
<b>Uzbrajanie poszczególn ych stref</b> .....	16
<b>Rozbrajanie systemu</b> .....	16
Podczas wejścia.....	17
Gdy nie wchodzi my .....	17
<b>Kasowanie trybu wyj ścia</b> .....	18
<b>Kasowanie błędu uzbrojenia</b> .....	18
<b>Uciszenie alarmu</b> .....	19
<b>Reset po alarmie</b> .....	19
Reset użytkownika .....	19
Reset instalatora .....	20
Reset ant ykodem .....	20
<b>Omijanie linii</b> .....	20
<b>Włączanie i wyłączenie gongu</b> .....	22
<b>Podgląd stanu linii</b> .....	23
<b>Omijanie linii 24-godzinnych</b> .....	24
<b>Wybór stref gongowych</b> .....	25
<b>Podgląd błędów w aktywności</b> .....	26
<b>Podgląd liczników w aktywności</b> .....	27
4. Programowanie systemu alarmowego .....	28
<b>Wprowadzenie</b> .....	28

Podgląd logu zdarzeń .....	29
Opis logu zdarzeń .....	29
Klawisze sterujące logu zdarzeń .....	31
Zmiana własnego kodu użytkownika .....	33
Ustawianie linii jako gongowe .....	34
Testowanie sygnalizatorów i stroboskopów .....	35
Walktest systemu .....	36
Zezwolenie na dostęp instalatora .....	37
Ustawianie czasu systemowego .....	38
Ustawianie daty systemowej .....	39
Włączanie zegarów sterujących .....	40
Zmiany zegarów systemowych .....	41
Dodawanie nowych użytkowników do systemu .....	43
Programowanie nowych użytkowników .....	43
Typy użytkowników .....	44
Dostępne opcje .....	45
Opcje użytkownika 1 .....	46
Opcje użytkownika 2 .....	47
Konfiguracja użytkowników .....	48
Nazwa użytkownika .....	49
Programowanie kodów użytkowników .....	50
Programowanie breloków zbliżeniowych (ProximityTAGS) .....	52
Kasowanie użytkowników .....	52
Ustawianie częściowych uzbrojeń .....	53
Wywołanie zdalnego komputera .....	54
Zmiana dat świateł .....	55
Ustawianie głośności głośników .....	56
Wydruk logu zdarzeń .....	57
Edycja numeru telefonu komórkowego .....	58
<b>5. Specyfikacja .....</b>	<b>60</b>
<b>Normy europejskie .....</b>	<b>60</b>
<b>Gwarancja .....</b>	<b>60</b>
<b>6. Szczegóły instalacji .....</b>	<b>61</b>
Strefy .....	61
Klawiatury .....	61
Linie .....	63
Kody użytkowników .....	65
Dane firmy instalatorskiej .....	66
Log serwisowy .....	66
Numery telefonów alarmowych .....	66
Centrala .....	66

# 1. Przegląd

## Wstęp

System alarmowy składa się z centralki, jednej lub więcej klawiatur i różnych czujek i czujników. Centralka jest zwykle zamontowana w ukryciu, w pomieszczeniach gospodarczych, piwnicy itp. Obudowa centralki zawiera system elektroniki i akumulator zasilania awaryjnego. W zasadzie nie ma potrzeby, aby ktokolwiek, poza instalatorem i konserwatorem miał dostęp do centralki.

Klawiatura używana jest do wysyłania poleceń do systemu i wyświetlania stanu systemu na wyświetlaczu tekstowym. Klawiatura sygnalizuje także dźwiękiem każde naciśnięcie klawisza. Każda klawiatura powinna być zamontowana w wygodnym miejscu wewnątrz chronionego obiektu, niedaleko wejść/wyjść.

## Kody użytkowników

Użytkownikom systemu alarmowego przypisane są unikalne 4,5 lub 6-cyfrowe kody użytkownika. Kody użytkownika używane są do uzbrajania i rozbrajania stref, do których są przypisane. Niektóre kody użytkowników są także uprawnione do dodatkowych opcji, takich jak testy systemu i omijanie linii.

Aby wejść do systemu należy wprowadzić ważny kod użytkownika. Jeżeli przy wprowadzaniu kodu popełniony zostanie błąd należy wprowadzić ponownie prawidłowy kod (centralka może być zaprogramowana tak, że wprowadzenie zbyt wielu błędnych kodów wywołuje alarm sabotażowy lub blokuje klawiaturę na 5 minut).

Kod użytkownika może nie posiadać uprawnień do niektórych funkcji systemowych, np. jeżeli kod ma prawo do uzbrajania i rozbrajania tylko strefy A, nie może uzbrajać i rozbrajać innych stref i całego systemu.

Większość kodów użytkownika może uzbrajać i rozbrajać strefy im przypisane z dowolnej klawiatury systemu. Jednakże użytkownicy lokalni mogą uzbrajać i rozbrajać strefy im przypisane z klawiatur przypisanych do tych stref.

Wraz z kodem lub zamiast niego użytkownicy systemu alarmowego mogą posiadać karty zbliżeniowe. Karty zbliżeniowe mogą zastąpić kod użytkownika wprowadzany z klawiatury. Zbliżone do czytelnika umieszczonego wewnątrz klawiatury pozwalają na dostęp do systemu alarmowego.

## Linie

Linia jest częścią systemu alarmowego kojarzona najczęściej z częścią chronionego obszaru i może zawierać jedną lub więcej czujek chroniących pomieszczenia i wejścia/wyjścia, np. drzwi frontowe, kuchnie, schody, okna, sypialnie itp). Gdy system alarmowy jest w pełni uzbrojony wszystkie linie w systemie są nadzorowane.

Niektóre linie mogą być związane z wieloma strefami, takimi jak wejścia/wyjścia, np. drzwi frontowe i hol. Linie te są nazywane **liniami wspólnymi**, ponieważ przypisane są do wielu stref.

## Linie ogólne

Linia przypisana do więcej niż jednej strefy może być nadzorowana, gdy wszystkie strefy, do których jest przypisana zostaną uzbrojone.

## Strefy

„Strefa” jest to grupa jednej lub więcej linii i zwykle służy do podziału chronionego obszaru na oddzielne sekcje. Każda strefa może być uzbrojona w pełni albo częściowo.

### **Przykład 1: Ochrona domu mieszkalnego**

Piętro domu jest strefą A, parter strefą B a garaż strefą C.

Każda strefa może zostać w pełni uzbrojona niezależnie od pozostałych (wszystkie czujki strefy są nadzorowane). Na przykład, parter i garaż w przykładzie 1 (strefy B i C) mogą być uzbrajane na noc pozostawiając dostęp do piętra domu (strefa A).

**N** Wszystkie strefy tworzą wspólnie system alarmowy.

### **Przykład 2: Ochrona domu mieszkalnego**

Cały dom jest strefą A.

Każda strefa może być uzbrojona częściowo. To znaczy czujki piętra np. PIRy mogą zostać zaprogramowane tak, aby nie były nadzorowane przy częściowym uzbrojeniu umożliwiając dostęp do piętra domu nocą.

**N** Wszystkie strefy tworzą wspólnie system alarmowy.

### **Przykład 3: Ochrona firmy**

Biuro 1 w budynku biurowym może być strefą A, biuro 2 strefą B, a biuro 3 strefą C.

Każda strefa może być uzbrajana i rozbrajana niezależnie od innych. To znaczy każde biuro w przykładzie 3 może być uzbrajane i rozbrajane pozwalając na dostęp do innych biur.

**N** Wszystkie strefy tworzą wspólnie system alarmowy.

### **Przykład 4: Biurowiec**

Hol wejściowy biurowca z przykładu 3 może zostać uzbrojony, gdy ostatnie biuro zostanie uzbrojone i rozbrojony, gdy zostanie rozbrojone pierwsze biuro.

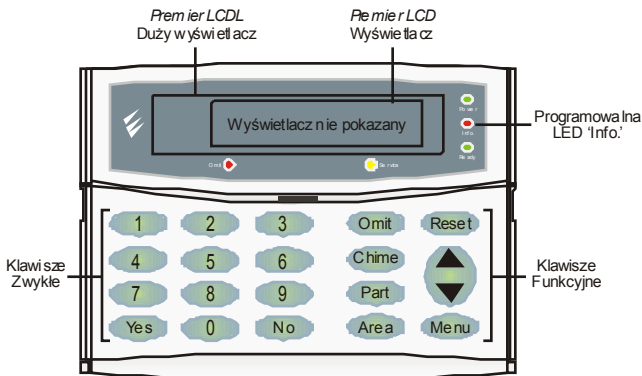
Ponieważ hol jest strefą wspólną, używaną przez wszystkich, linie w tej strefie powinny być przypisane do stref A, B i C. Zapewnia to, że linie są zauważane przez system, gdy wszystkie strefy (A, B i C) zostaną uzbrojone, pozwalając na dostęp do holu, pomimo, że któraś ze stref jest uzbrojona.

## Monitoring

System alarmowy może raportować alarmy włamaniowe, napadowe, pożarowe i inne typy informacji poprzez linie telefoniczne do Centrum Monitorowania Alarmów. Jeżeli przypadkowo wywołany zostanie alarm należy natychmiast powiadomić Centrum Monitorowania Alarmów, aby zapobiec niepożądanej interwencji.

## Klawiatury

W obiekcie chronionym może być zainstalowana jedna lub więcej klawiatur, zwykle koło drzwi wejściowych/wyjściowych. Klawiatury używane są do obsługi systemu, to znaczy uzbrajania, rozbrajania itp.



**Okienko wyświetlacza (Premier LCD/LCDP i LCDL/LCDLP)**

32-znakowy wyświetlacz używany do wyświetlania stanu systemu i podglądu danych systemowych.

**Czytnik zbliżeniowy (tylko Premier LCDP i LCDLP)**

Wbudowany czytnik zbliżeniowy używany z transponderami (kartami, TAG-ami) (orientacyjna odległość odczytu 1 do 5 cm). Karty zbliżeniowe mogą być używane zamiast kodów.

**Wskazniki LED**

5 wskaźników LED pokazuje stan systemu.

LED	Stan	Znaczenie
Zasilanie	•wieci	Wł•czone zasilanie sieciowe centralki
	Miga	Brak zasilania sieciowego, centralka zasilana z akumulatora
Service	•wieci	System wymaga interwencji, skontaktuj si• z instalatorem
	Wył•czony	System nie wymaga interwencji
Gotowo•ć	•wieci	Wszystkie linie zabezpieczone i system gotowy do uzbrojenia
	Wył•czony	Naruszona jedna lub wi•cej linii
	Miga	Linie z wł•ciwo•ci• wymuszonego omini•cia naruszone
Info.	•wieci	System uzbrojony (mo•e być równi• zaprogramowany do wskazywania innych funkcji)
	Wył•czony	System rozbrojony (mo•e być równi• zaprogramowany do wskazywania innych funkcji)
Omini•cie	•wieci	Jedna lub wi•cej linii omini•ta
	Wył•czony	Brak omini•tych linii

## Klawisze

### Klawisze 1 do 9

Klawisze używane są do wprowadzania kodów użytkowników lub programowania danych.

### Klawisze y i n

Klawisz TAK używany jest do zatwierdzenia akcji, a klawisz NIE do kasowania akcji lub wprowadzonych danych.

### Klawisz omijania O

Klawisz używany jest do omijania linii (szczegóły patrz strona 24).

### Klawisz gongu C

Klawisz używany jest do włączania i wyłączania funkcji gongu. (Szczegóły patrz strona 25).

### Klawisz częściowego uzbrojenia P

Klawisz używany jest do częściowego uzbrajania systemu (szczegóły patrz strona 16). Może być także używany do „Szybkiego” częściowego uzbrajania, jeżeli funkcja ta jest włączona.

### Klawisz strefa A

Klawisz używany jest do uzbrajania i rozbrajania konkretnej strefy (szczegóły patrz strona 17). Może być również używany do „Szybkiego” uzbrajania, jeżeli funkcja ta jest włączona.

### Klawisz resetu R

Klawisz ten jest używany do wychodzenia z menu lub resetu systemu (szczegóły patrz strona 21).

### Klawisz przewijania U

Klawisz ten używany jest do przewijania opcji menu.

### Klawisz menu N

Klawisz używany jest do wyboru menu uzbrajania lub użytkownika.

## Klawisze alarmowe

W przypadku niebezpieczeństwa, w systemie alarmowym można wyzwolić 3 natychmiastowe alarmy przez naciśnięcie i przytrzymanie kombinacji dwóch klawiszy.

Naciśnięte klawisze	Efekt w Anglii	Efekt w Europie
1 i 3	Alarm napadowy	Po•ar
4 i 6	Po•ar	Alarm napadowy
7 i 9	Medyczny	Medyczny

## N

Klawisze alarmowe mogą być włączone/wyłączone w każdej klawiaturze systemu.

Alarm napadowy może zostać zaprogramowany jako głośny lub cichy.

Alarm napadowy może zostać zaprogramowany jako natychmiastowy lub opóźniony.

## Klawisze szybkiego uzbrajania

Klawisze szybkiego uzbrajania pozwalają na uzbrojenie systemu bez konieczności uprzedniego wprowadzenia kodu użytkownika.

## N

Klawisze szybkiego uzbrajania działają jedynie wtedy, gdy zostaną zaprogramowane.

**Aby w PEŁNI uzbroić system nacisnąć A .**

**Aby CZĘŚCIOWO uzbroić system nacisnąć 1 , 2 lub 3 a następnie P .**

## Blokada klawiatury

Klawisze klawiatury mogą zostać zablokowane celem uchronienia systemu przed nieuprawnionym dostępem.

**N** Klawisze alarmowe NIE działają w zablokowanej klawiaturze.

**Aby ZABLOKOWAĆ klawisze nacisnąć razem y i n .**

**Aby ODBLOKOWAĆ klawisze nacisnąć ponownie razem y i n .**

## Reset i komunikaty serwisowe

Gdy system wymaga resetu/serwisu wyświetlacz pokaże jeden z trzech komunikatów. Komunikaty te są także dostępne w każdej chwili z normalnego wyświetlacza.

**N** Komunikaty te mogą być zaprogramowane wraz z numerem telefonu instalatora lub Centrum Monitorowania Alarmów.

### Aby wyświetlić komunikaty resetu/serwisowe należy:

**Nacisnąć N a następnie 1 aby podejrzeć komunikat serwisowy**

Dzwon do instal .  
Koni eczny Serwis

**Nacisnąć N a następnie 2 aby podejrzeć komunikat resetu**

Dzwon do instal .  
Resetowac System

**Nacisnąć N a następnie 3 aby podejrzeć komunikat antyrodu**

Dzwon do CMA abv  
Resetowac System

**Nacisnąć R aby opuścić komunikaty**

Wyświetlacz powraca do stanu normalnego.

## Komunikaty usterkowe

Zani k sieci  
Wto 06 Mar 2003

Brak zasilania sieciowego (klawiatura generuje d•wi•k gongu, co minut•, wprowadzenie wa•nego kodu u•ytkownika lub naci•ni•cie **R** blokuje sygnał akustyczny). Powrót zasilania sieciowego automatycznie kasuje ten komunikat.

Usterka linii TLF  
Wto 06 Mar 2003

Usterka linii telefonicznej (klawiatura generuje d•wi•k gongu, co minut•, wprowadzenie wa•nego kodu u•ytkownika lub naci•ni•cie **R** blokuje sygnał akustyczny). Powrót linii telefonicznej automatycznie kasuje ten komunikat.

Usterka akumulatora  
Wto 06 Mar 2003

Usterka akumulatora (klawiatura generuje d•wi•k gongu, co minut•, wprowadzenie wa•nego kodu u•ytkownika lub naci•ni•cie **R** blokuje sygnał akustyczny). Należy natychmiast skontaktować się z firm• instalatorsk•.



???????? Sabot. Wto 06 Mar 2003	Sabota (rozlega się dźwięk alarmu, wprowadzenie ważnego kodu użytkownika wycisza alarm, usterka nie zostaje skasowana). Należy natychmiast skontaktować się z firmą instalatorską.
???? Spal. Bezp. Wto 06 Mar 2003	Spalony bezpiecznik (rozlega się dźwięk alarmu, wprowadzenie ważnego kodu użytkownika wycisza alarm, usterka nie zostaje skasowana). Należy natychmiast skontaktować się z firmą instalatorską.
Blad test. strefy Wto 06 Mar 2003	Linie testowane przez instalatora wykazały usterki (system może być dalej używany). Należy natychmiast skontaktować się z firmą instalatorską.
Klawiatura zablokowana	Zbyt wiele błędnych prób dostępu spowodowało zablokowanie klawiatury. Klawiatura powraca do normalnej pracy po 5 minutach.
Strefa bezpiecz. Wto 06 Mar 2003	Klawiatura wyłączona, aby zapobiec nieuprawnionemu dostępowi. Wyświetlacz powraca automatycznie po jej włączeniu.
Uzbraja automat A.....	Strefy są uzbrajane przez zegary sterujące (wprowadzić ważny kod użytkownika, aby odwleć uzbrajanie o 30 minut).
Konieczny serwis Wto 06 Mar 2003	Upłynął czas przeglądu konserwacyjnego (system może być dalej używany) Należy natychmiast skontaktować się z firmą instalatorską.
Instalator pracuje w systemie	Instalator zalogowany w menu programowania i pracuje w systemie (komunikat znika po wylogowaniu instalatora lub gdy system zostanie uzbrojony).

## Usterka linii podczas uzbrajania

Przed przystąpieniem do uzbrojenia systemu upewnij się, że obiekt chroniony jest zabezpieczony (wszystkie drzwi i okna zamknięte itp.) i świeci dioda GOTOWOŚĆ.

W przypadku przystąpienia do uzbrajania systemu z naruszoną linią (np. uchylonymi drzwiami, otwartym oknem itp.) rozlega się sygnał wewnętrznych sygnalizatorów (sygnał błędu) i na wyświetlaczu wyświetlona zostaje naruszona linia.

Linia 002 otwarta.  
Okno sygnalizacyjne

Sygnał błędu milknie i powraca dźwięk ponaglenia, gdy wszystkie linie zostaną zamknięte. Jeżeli konieczne jest pozostawienie linii naruszonej należy ją ominąć (szczegóły patrz strona 24).

**N** Jeżeli linia aktywna nie może zostać zamknięta pozostanie w stanie usterki. Natychmiast należy skontaktować się z firmą instalatorską.

### Błąd uzbrojenia – nieprawidłowe uzbrojenie

Gdy rozpoczęta jest procedura wyjścia a linia pozostaje naruszona po jej zakończeniu rozlega się wewnętrzny alarm (tylko sygnalizatory wewnętrzne) i włączony zostaje zewnętrzny stroboskop.

**N** Jeżeli zdarzy się usterka uzbrojenia musi być ona zlikwidowana a naruszona linia zidentyfikowana przed ponownym uzbrojeniem systemu (szczegóły likwidacji błędu uzbrojenia patrz strona 18).

### Dioda LED GOTOWOŚĆ

Przed błędami uzbrajania pomaga się ustrzec dioda LED GOTOWOŚĆ. Działa ona następująco:

- Dioda **Gotowość ŚWIECI**, gdy wszystkie strefy są zamknięte i system jest gotowy do uzbrojenia
- Dioda **Gotowość NIE ŚWIECI**, gdy jedna lub więcej linii jest naruszonych. Należy je zabezpieczyć lub ominąć przed uzbrojeniem.
- Gdy dioda **Gotowość MIGA** znaczy to, że w systemie jest naruszona linia z właściwością "Wymuszonego omijania" sprawdź tą linię przed uzbrojeniem.

## 2. Użytkowanie systemu alarmowego

### Wprowadzenie

Obsługa systemu podzielona jest na dwie części, Menu uzbrajania i Menu użytkownika.

Aby wejść do Menu uzbrajania **W**prowadź **ważny kod użytkownika** ? ? ? ? . Po wejściu do Menu uzbrajania można wybrać klawiszem **U** różne funkcje. Po wybraniu funkcji naciśnij **Y** aby ją zaakceptować.

Aby wejść do Menu użytkownika naciśnij **N** a następnie **Y** . Po wejściu do Menu użytkownika można wybrać klawiszem **U** różne opcje. Po wybraniu opcji naciśnij **Y** aby ją zaakceptować.

Aby opuścić menu naciśnij klawisz **R** wyświetlacz powraca do stanu normalnego.

Schemat na stronie 12, przedstawia oba menu i wszystkie dostępne funkcje i opcje. Nie wszystkie funkcje i opcje dostępne są dla wszystkich użytkowników. Jeżeli funkcja lub opcja nie daje się wybrać, znaczy to, że nie jest dostępna danemu użytkownikowi (szczegóły patrz strona 51).

### Aby wejść w menu uzbrajania/użytkownika, należy.

Wyświetlacz zwykle pokazuje czas i datę (Górna linia jest programowalna).

Wto 06 Mar 2003

Aby wejść do Menu uzbrajania **W**prowadź **ważny kod użytkownika** ? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

Aby wybrać Menu uzbrajania Naciśnij **N**

Czy chcesz  
Menu użytkow. ?

Aby wybrać Menu użytkownika Naciśnij **Y**

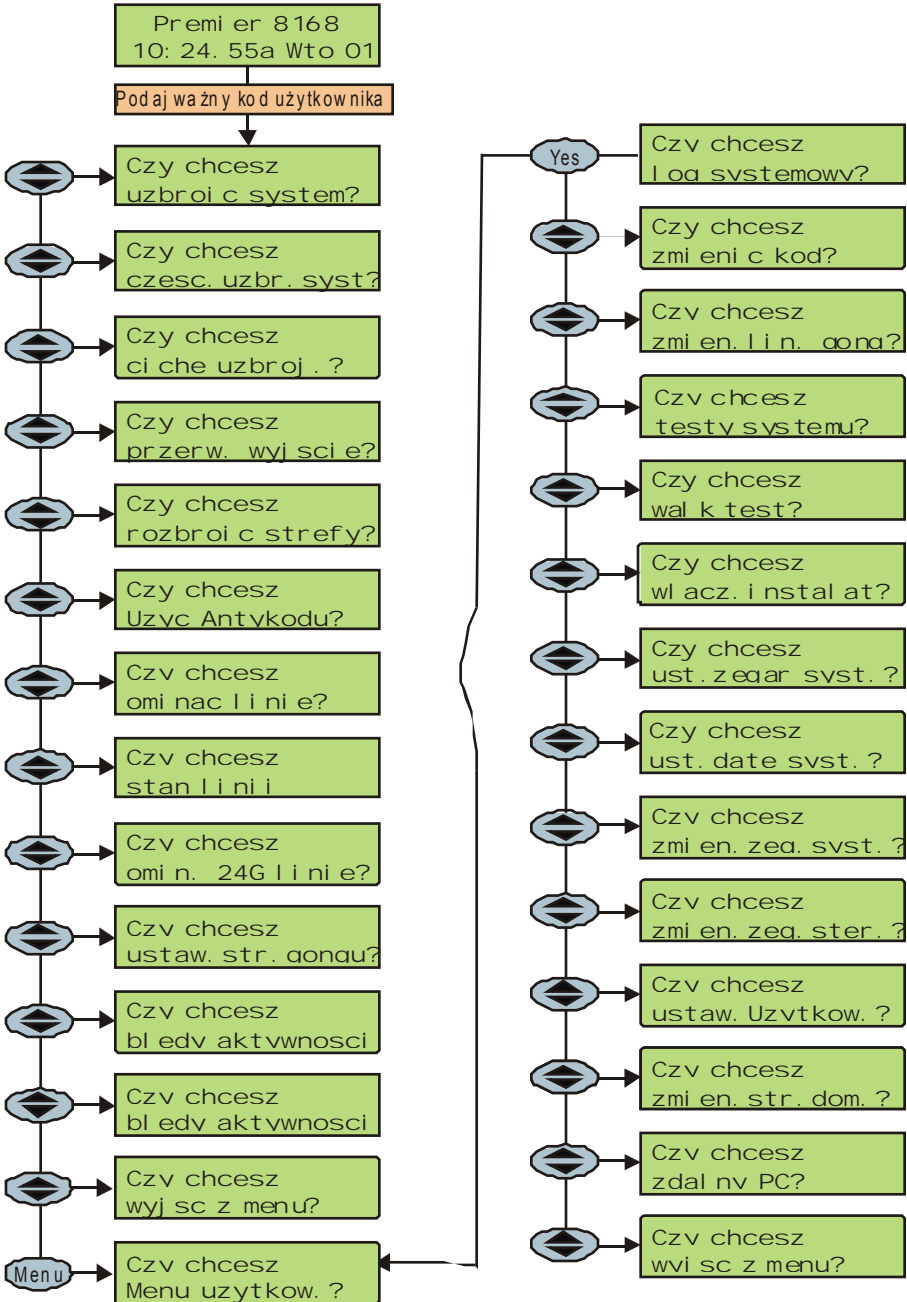
Czy chcesz  
log zdarzeń?

Naciśnij **R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do normalnych wskazań..

Menu uzbrajania

Menu użytkownika



## 3. Obsługa systemu alarmowego

### Wprowadzenie

Codzienna obsługa systemu sprowadza się do używania Menu uzbrajania, to znaczy uzbrajania, rozbrajania, omijania linii itp.

**N** Nie wszystkie funkcje i opcje dostępne są dla wszystkich użytkowników. Jeżeli funkcja lub opcja nie daje się wybrać, znaczy to, że nie jest dostępna danemu użytkownikowi (szczegóły patrz strona 43).

Jeżeli nie został naciśnięty żaden klawisz wyświetlacz powraca do stanu normalnego po zaprogramowanym czasie.

Tabela poniżej przedstawia dostępne funkcje:

Menu uzbrajania		
Klawisz	Funkcja	Strona
0	Uzbrajanie systemu	14
1	Cz••ciowe uzbrajanie	15
2	Ciche uzbrajanie	15
3	Rezygnacja z wyj•cia	18
4	Rozbrajanie systemu	16
5	U•ycie antykodu	20
6	Omijanie linii	20
7	Podgląd stanu linii	23
8	Omijanie linii 24-godzinnych	24
9	Ustawianie stref gongowych	25
U	Podgl•d aktualnych usterek	26
U	Podgl•d aktualnych liczników	27
N	Menu u•tkownika	28

## Uzbrajanie całego systemu

System jest **W PEŁNI UZBROJONY**, gdy WSZYSTKIE linie są włączone (nie ominięte).

**N** Instalator może zaprogramować system tak, że może być uzbrojony przez proste naciśnięcie klawisza **A**, w takim przypadku nie trzeba wprowadzać kodu użytkownika, jak poniżej.

### Aby uzbroić system, należy:

**Upewnić się, że obiekt jest zabezpieczony (wszystkie drzwi i okna zamknięte itp) i świeci dioda Gotowość.**

Wprowadzić ważny kod użytkownika ? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

Naciśnij **2** aby wybrać ciche uzbrajanie (jeśli potrzeba)

Czy chcesz  
Ciche uzbroić?

Naciśnij **y** aby uzbroić

Rozlega się dźwięk ponaglenia, (jeżeli nie zostało wybrane ciche uzbrajanie)

Str. uzbrajane>  
A.....

**Opuścić obiekt**

Gdy system zostanie uzbrojony dźwięk ponaglenia milknie, (jeśli dźwięczy)

Wto 06 Mar 2003

System został uzbrojony

## Częściowe uzbrojenie systemu

System jest **CZĘŚCIOWO UZBROJONY**, gdy JEDNA lub WIĘCEJ LINII jest wyłączona (ominięta), np. szopa lub sypialnia.

**N** System jest tylko **Częściowo uzbrojony**, gdy linie są ominięte przy użyciu procedury "Częściowego uzbrojenia" (ręczne omijanie linii) (szczegóły patrz strona 20) nie jest klasyfikowany jako **Częściowe uzbrojenie**.

Dolna linia wyświetlacza jest programowalna dla każdego częściowego uzbrojenia.

Instalator może zaprogramować system tak, że może być częściowo uzbrojony naciśnięciem klawisza **1**, **2** lub **3** a następnie **P** w tym przypadku nie jest konieczne wprowadzanie kodu użytkownika jak poniżej.

### Aby częściowo uzbroić system, należy:

**Upewnić się, że obiekt jest zabezpieczony (wszystkie drzwi i okna zamknięte itp) i świeci dioda Gotowość.**

Wprowadź ważny kod użytkownika ? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

Naciśnij **P**

Czy chcesz: -  
Wieczorne uzbro.

Klawiszami **1** - **3** wybrać żądane częściowe uzbrojenie

Czy chcesz: -  
Nocne uzbrojenie

Naciśnij **Y** aby uzbroić normalnie lub Naciśnij **C** aby uzbroić cicho

Rozlega się dźwięk ponaglenia wyjściowego, (jeżeli nie zostało wybrane ciche uzbrojenie)

Strefy uzbrajane  
A.....

**Opuścić strefę chronioną**

Gdy system jest uzbrojony dźwięk ponaglenia wyjściowego milknie, (jeżeli dźwięczał)

Nocne uzbrojenie  
A.....

\* CZESC. UZBROJ \*  
Wto 06 Mar 2003

System jest teraz częściowo uzbrojony

## Uzbrajanie poszczególnych stref

Jeżeli system podzielony jest na oddzielne strefy ochrony np. Strefa 1 = dom, strefa 2 = garaż, strefa 3 = szopa itp. Strefy te mogą być indywidualnie wybrane do **Pełnego** lub **Częściowego** uzbrojenia, zależnie od potrzeb..

**N** Strefy są wybierane klawiszami **1 - 8** do wyboru strefy można użyć klawisza **U** a następnie nacisnąć **A** lub **n** ).

Wybrane mogą być tylko strefy istniejące w systemie („Gwiazdka” oznacza strefę, która może być wybrana, a „kropka” strefę, która nie może być wybrana).

Naciśnięcie **O** wybiera/wyłącza wszystkie strefy, naciśnięcie **A** przełącza między pierwszymi 8 strefami i drugą ósemką stref, (jeżeli istnieją).

### Aby wybrać strefy do uzbrojenia, należy:

**Upewnić się, że obiekt jest zabezpieczony (wszystkie drzwi i okna zamknięte itp) i świeci dioda Gotowość.**

Wprowadź ważny kod użytkownika ? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

Naciśnij **A**

Wybierz strefy >  
> \*\*\*..... <

Klawiszami **1 - 8** wybrać żądane strefy

Wybierz strefy >  
> AB\*\*\*... <

Naciśnij **y** lub **C** aby **W PEŁNI** uzbroić

Lub

Naciśnij **P 1 , 2** lub **3** a następnie **y** lub **C** aby uzbroić **CZĘŚCIOWO**

Rozlega się dźwięk ponaglenia wyjściowego, (jeżeli nie zostało wybrane ciche uzbrojenie)

Strefy uzbrajane  
AB.....

Opuścić obiekt

Gdy system jest uzbrojony dźwięk ponaglenia wyjściowego milknie, (jeżeli dźwięczał)

Str. uzbrojone >  
AB.....

Wybrane strefy zostały uzbrojone.

## Rozbrajanie systemu

Czas na wejście podzielony jest na dwie części, Czas wejściowy i Drugi czas wejściowy. Po upłygnięciu czasu wejściowego włącza się alarm wewnętrzny i staruje drugi czas wejściowy. Po upłygnięciu



drugiego czasu wejściowego wywołany zostaje alarm włamaniowy (działają wewnętrzne i zewnętrzne sygnalizatory).

**N** Ideałem jest, gdy Drugi czas wejściowy zaprogramowany jest jako 0, w tym przypadku alarm włamaniowy zostaje wywołany natychmiast po upływie czasu wejściowego.

## Podczas wejścia

### Aby rozbroić system, należy:

#### **W wejść do obiektu przez przeznaczony do tego punkt**

Rozlegą się dźwięk ponaglenia wejściowego

Wejście do strefy  
ABC.....

#### **Wprowadź ważny kod użytkownika ? ? ? ?**

Dźwięk ponaglenia wejściowego milknie

Wt 06 Mar 2003

System został rozbrojony

## Gdy nie wchodzimy

### Aby rozbroić system, należy:

Wyświetlacz pokazuje np:

Wt 06 Mar 2003

#### **Wprowadź ważny kod użytkownika ? ? ? ?**

Czy chcesz  
rozbroić system?

**Naciśnij y**

Wt 06 Mar 2003

System zostaje rozbrojony

## Kasowanie trybu wyjścia

Po rozpoczęciu trybu wyjścia powinieneś natychmiast opuścić obiekt. Jednakże, jeżeli z jakiegoś powodu zrezygnowałeś z jego opuszczenia tryb wyjściowy musi zostać skasowany.

### Aby skasować tryb wyjścia, należy:

Wprowadź ważny kod użytkownika ? ? ? ? .

Czy chcesz  
Przerwać wyjście

Naciśnij Y

Dźwięk ponaglenia wyjściowego milknie

Wto 06 Mar 2003

Tryb wyjściowy został skasowany

## Kasowanie błędu uzbrojenia

Gdy próbujemy uzbroić system z naruszonymi liniami (otwartymi) wewnętrzne sygnalizatory dzwiczają i zewnętrzny stroboskop sygnalizując problem. Jak ustrzec się przed błędami uzbrojenia opisano na stronie 10.

**N** Jeżeli nie jesteś obecny w chwili wystąpienia błędu uzbrojenia lub nie możesz zlikwidować błędu uzbrojenia wewnętrzne sygnalizatory, podobnie jak zewnętrzny stroboskop kontynuują sygnalizację.

### Aby skasować błąd uzbrojenia, należy:

Alarm dzwiczęcy a wyświetlacz pokazuje np:

Błąd uzbr. str. >  
A. ....

Wprowadź ważny kod użytkownika ? ? ? ?

Wewnętrzne i zewnętrzne sygnalizatory milkną, zewnętrzny stroboskop błyska i wyświetlony zostaje numer linii powodującej błąd uzbrojenia ( w tym przypadku linia 2).

Błąd uzbr. str. >  
A. ....

Linia 002 otwar.  
Okno sygnaliz.

Wprowadź ważny kod użytkownika ? ? ? ? i naciśnij R

Wto 06 Mar 2003

Błąd uzbrojenia został skasowany.

## Uciszenie alarmu

Jeżeli w systemie został wywołany alarm, wewnętrzne i zewnętrzne sygnalizatory działają przez zaprogramowany czas (zwykle 15 minut).

**N** Jeżeli nie jesteś obecny w czasie alarmu, wewnętrzne i zewnętrzne sygnalizatory powinny wyłączyć się. System uzbraja się ponownie, jednak zewnętrzny stroboskop błyska dalej.

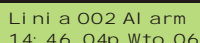

### Aby wyciszyć alarm należy, należy:

Dźwięczy sygnał alarmu a wyświetlacz pokazuje np:



**Wprowadź ważny kod użytkownika ? ? ? ?**

Wewnętrzne i zewnętrzne sygnalizatory milkną, zewnętrzny stroboskop błyska i wyświetlony zostaje numer linii która wywołała alarm ( w tym przypadku linia 2).

Alarm musi być zresetowany

## Reset po alarmie

### Reset użytkownika

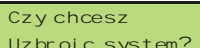
Po wyciszeniu alarmu (patrz powyżej) system wymaga zresetowania.

**N** Jeżeli system jest zaprogramowany do resetu przez instalatora naciśnięcie **R** nie przywraca normalnej postaci wyświetlacza, w tym przypadku szczegóły patrz "Reset instalatora" (strona 20).

System może być zaprogramowany do resetu antykodem, w tym przypadku szczegóły patrz "Reset antykodem" (strona 20)..

### Aby zresetować alarm, należy:

**Wprowadź ważny kod użytkownika ? ? ? ?**



**Naciśnij R**

Zewnętrzny stroboskop przestaje błyskać, system sygnalizuje to gongiem i wyświetlacz powraca do stanu normalnego.

## Reset instalatora

Jeżeli system jest zaprogramowany do resetu przez instalatora po wywołaniu alarmu, można wyciszyć alarm przez wprowadzenie ważnego kodu użytkownika (szczegóły patrz strona 19).

**N** System nie może być uzbrojony ponownie dopóki alarm nie został zresetowany.

### Aby zresetować alarm, należy:

**Skontaktować się z numerem telefonu wyświetlonym na wyświetlaczu, (jeżeli został zaprogramowany) lub z numerem telefonu znajdującym się na ostatniej stronie tej instrukcji użytkownika.**

## Reset antykodem

Jeżeli system jest zaprogramowany do resetu antykodem po wywołaniu alarmu, można wyciszyć alarm przez wprowadzenie ważnego kodu użytkownika (szczegóły patrz strona 19).

**N** System nie może być uzbrojony ponownie dopóki alarm nie został zresetowany.

### Aby zresetować alarm, należy:

**Wprowadź ważny kod użytkownika ? ? ? ?**

Naciśnij RESET  
po Anty-Kod

**Naciśnij R**

Wyświetlacz pokaże losową liczbę, np. 4281

Liczba > 4281  
Odzew > - - -

**Skontaktować się z numerem telefonu wyświetlonym na wyświetlaczu, (jeżeli został zaprogramowany) lub z numerem telefonu znajdującym się na ostatniej stronie tej instrukcji użytkownika i podaj wyświetloną liczbę.**

Otrzymasz 4-cyfrowy antykodek, np. 5624

**Wprowadzić otrzymany antykodek**

Liczba > 4281  
Odzew > 5624

**Naciśnij N** aby zakończyć

Klawiatura piśnie aby potwierdzić reset systemu a wyświetlacz powróci do stanu normalnego


## Omijanie linii

Możliwe jest wykluczenie (ominięcie) pojedynczej linii przy uzbrajaniu, to znaczy, jeżeli linia "ma usterkę". Użytkownik posiadający dostęp do tej funkcji może ominąć tylko linie, które zostały zaprogramowane jako „Omijalne”.


**N** Linia, którą można ominąć oznaczona jest gwiazdką po prawej stronie numeru linii. Ominięte mogą być tylko linie z właściwością „Omijająca”.

Wybór linii do ominięcia jest sygnalizowany pojawieniem się „Gwiazdki” po lewej stronie numeru.

Wszystkie ominięte linie powracają automatycznie do stanu normalnego przy najbliższym rozbrojeniu systemu, chyba, że zaprogramowano inaczej..

Aby przywrócić linie ręcznie po prostu powtórz te instrukcje. Gdyż naciśnięcie klawisza  przestawia linie z powrotem.

### Aby ominąć linie w czasie uzbrajania, należy:

Wprowadź ważny kod użytkownika ? ? ? ? i Naciśnij 

```
Linia 001*Zamkn.
Drzwi frontowe >
```

Wprowadzić numer linii ? ? ?


```
Linia 010*Alarm
Przedpokoj >
```

Naciśnij  aby ominąć wybraną linię

```
Lin: *010*Alarm*
Jest omnieta
```

```
Linia*010*Zamkn.
Przedpokoj >
```

W razie potrzeby powtórzyć dla innych linii

Naciśnij  aby zakończyć

```
Czy chcesz
Uzbroić system?
```

**Uzbrajać system jak zwykle**

Wybrane linie zostały ominięte (świeci dioda ominięcia).

## Włączanie i wyłączanie gongu

System może być tak ustawiony, że naruszenie niektórych linii powoduje generację dźwięku gongu przez wewnętrzne sygnalizatory. Jest to zwykle używane w drzwiach frontowych, przycisku wyjścia itp.

**N** Linie będą wywoływały gong w wewnętrznych sygnalizatorach, jeżeli zostały wybrane jako gongowe (szczegóły wyboru stref patrz strona 34).

Gdy linia została wybrana jako gongowa funkcja gongu może być w razie potrzeby ręcznie włączona lub wyłączona.

**N** System może być także zaprogramowany do automatycznego włączania i wyłączania gongu pod pewnymi warunkami, np. pory dnia, pozostawionych otwartych drzwi itp.

Jeżeli żadna linia nie została zaprogramowana jako gongowa to włączanie i wyłączanie gongu nie da efektu.

### Aby włączyć gong należy

**Nacisnąć C**

Rozlega się dźwięk gongu

### Aby wyłączyć gong należy

**Nacisnąć C**

Rozlega się sygnał błędu

## Podgląd stanu linii

Użytkownicy posiadający dostęp do tej funkcji mogą sprawdzić stan każdej linii systemu. Aby sprawdzić czy ma usterkę, jest zamknięta, sabotowana lub zwarta.

### Aby podejrzeć stan linii, należy:

Wprowadzić ważny kod użytkownika ? ? ? ?

```
Czy chcesz
Uzbroić system?
```

Nacisnąć 8

```
Czy chcesz
Poznać stan linii
```

Nacisnąć y

```
Linia 00: zamkn
Drzwi: frontowa >
```

Wprowadzić numer linii ? ? ? lub użyć klawisza U aby ją odnaleźć

```
Linia 010 zamkn
Przedpokoj >
```

(Naciśnięcie C powoduje generuje sygnał przy każdym jej naruszeniu (po prawej stronie numeru linii pokazuje się strzałka), aby wyłączyć sygnalizację dźwiękową należy ponownie nacisnąć

C )

(Naciśnięcie A wyświetla nazwę linii)

(Każde naruszenie linii wyświetla jej stan i klawiatura piszczy, jeżeli tak wybrano)

```
Linia 010 zamkn
Przedpokoj >
```

```
Linia 010 zamkn
Przedpokoj >
```

Nacisnąć y aby zakończyć

Nacisnąć R aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do normalnych wskazań..

## Omijanie linii 24-godzinnych

Aby umożliwić dostęp do strefy możliwe jest wykluczenie (ominięcie) lub włączenie linii 24-godzinnych, jeżeli system jest rozbrojony. Użytkownicy posiadający dostęp do tej funkcji mogą ominąć linie, jeżeli została ona zaprogramowana jako „Omijalna”.

**N** Linia, którą można ominąć oznaczona jest gwiazdką po prawej stronie numeru linii. Ominięte mogą być tylko linie z właściwością „Omijająca”.

Wybór linii do ominięcia jest sygnalizowany pojawieniem się „Gwiazdki” po lewej stronie numeru. Aby przywrócić linie do stanu normalnego należy powtórzyć tę operację. Ponieważ ponowne naciśnięcie klawisza **O** powoduje, że linia powraca do stanu normalnego.

### Aby ominąć linie 24-godzinne, należy:

Wprowadzić ważny kod użytkownika ? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

Nacisnąć **9**

Czy chcesz  
Ominąć linie 24g

Nacisnąć **Y**

Linia 001 Zamkn  
Drzwi frontowe >

Wprowadzić numer linii ? ? ? lub klawiszem **U** odszukać ją

Linia 015 Zamkn  
Drzwi tylne >

Nacisnąć **O** aby ominąć wybraną linię

Linia 015 Zamkn  
jest ominięta

Linia 015 Zamkn  
Drzwi tylne >

Powtórzyć dla innych linii

Nacisnąć **N** aby zakończyć

Nacisnąć **R** aby opuścić menu

Wyświetlacz pokaże np:

\* 24G Ominięte \*  
Wto 06 Mar 2003

Wybrane linie 24-godzinne zostały ominięte.



## Wybór stref gongowych

Gdy dla linii włączony jest gong klawiatura generuje dźwięk gongu za każdym razem, gdy linia zostanie naruszona. Użytkownicy posiadający dostęp do tej funkcji mogą dla wybranych linii włączać lub wyłączać gong.

Linie w strefie mogą być indywidualnie zaprogramowane do funkcji gongu w **Edycji linii gongowych** (szczegóły patrz strona 34).

**N** Wybrane mogą być tylko strefy z zaprogramowaną funkcją gongu. Gwiazdka oznacza, że strefa może być wybrana, kropka, że nie.

Naciśnięcie **O** włącza/wyłącza wszystkie strefy.

Naciśnięcie **A** przełącza między strefami A do H i I do P (tylko *Premier 168*).

### Aby wybrać strefy gongowe, należy:

Wprowadzić ważny kod użytkownika ? ? ? ?

Czy chcesz  
uzbroić system?

Nacisnąć **C**

Włącz gong dla  
> \*\*\* . . . . . <

Klawiszami **1 - 8** włączyć/wyłączyć strefy

To znaczy **1** , **2** i **3** = Strefy A, B i C)

Włącz gong dla  
> ABC . . . . . <

Nacisnąć **y** aby zakończyć

Nacisnąć **R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do normalnych wskazań.

## Podgląd błędów aktywności

Jeżeli w określonym czasie żadna linia posiadająca właściwość "Aktywności" nie zostanie naruszona, to w czasie uzbrajania wyświetlony zostanie błąd aktywności. Użytkownicy posiadający dostęp do tej funkcji mogą podejrzeć błędy aktywności.

**N** System może być zaprogramowany tak, że błędy aktywności nie pozwolą na uzbrojenie. W tym przypadku system może być uzbrojony tylko wtedy, gdy linie wykazujące błąd zostaną naruszone (wymuszony Walk test).

Wyświetlone zostaną tylko linie posiadające właściwość "Aktywności", które nie zostały naruszone.

### Aby podejrzeć błędy aktywności, należy:

**W** prowadzić ważny kod użytkownika ? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

**Nacisnąć U** dopóki wyświetlacz nie pokaże:

Czy chcesz  
Błędy aktywności

**Nacisnąć Y**

Linia 001 zamkni  
Drzwi frontowe >

**Nacisnąć U** aby przewinąć linie

**Nacisnąć N** aby zakończyć

**Nacisnąć R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do normalnych wskazań.

## Podgląd liczników aktywności

Użytkownicy posiadając dostęp do tego menu mogą podejrzeć dla każdej strefy, ile razy linie z właściwością "Aktywności" zostały naruszone.

### Aby podejrzeć liczniki aktywności należy:

Wprowadzić ważny kod użytkownika ? ? ? ?

Czy chcesz Uzbroić system?
-------------------------------

Naciśnąć **U** dopóki wyświetlacz nie pokaże:

Czy chcesz Liczn. aktywności
---------------------------------

Naciśnąć **y**

Aktyw	A> 0000
Razem	0005

Użyć klawiszy **1 - 8** aby podejrzeć konkretny lub używając klawisza **U** odszukać

(Aby zresetować licznik aktywności naciśnąć **R** )

Aktyw	B> 0005
Razem	0000

Naciśnąć **N** aby zakończyć

Naciśnąć **R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do normalnych wskazań..

# 4. Programowanie systemu alarmowego

## Wprowadzenie

Przy użyciu Menu użytkownika, to znaczy testów systemu, tworzeniu użytkowników itp. Możemy przeprowadzić zaawansowane operacje w systemie.

**N** Nie wszystkie opcje dostępne są dla wszystkich użytkowników. Jeżeli opcja nie daje się wybrać oznacza to, że użytkownik nie ma do niej uprawnień (szczegóły patrz strona 41).

Jeżeli nie został naciśnięty żaden klawisz, wyświetlacz powraca po zaprogramowanym czasie do stanu normalnego.

Tabela poniżej przedstawia dostępne opcje:

Menu użytkownika		
Klawisz	Opcja	Strona
1	Podgląd logu zdarzeń	29
2	Zmiana kodu	33
3	Edycja linii gongowych	34
4	Testy systemu	35
5	Walk Test	36
6	Zezwolenie dla instalatora	37
7	Ustawienie czasu systemu	38
8	Ustawienie daty systemu	39
9	Wyłączenie zegarów	40
U	Ustawianie zegarów	41
U	Ustawianie użytkowników	43
U	Zmiana czujników	53
U	Wywołanie zdalnego PC	54
U	Zmiana daty	55
U	Ustawianie głośności	56
U	Wydruk logu zdarzeń	57
U	Edycja numeru telefonu	58

## Podgląd logu zdarzeń

Użytkownicy posiadający dostęp do tej opcji mogą podejrzec systemowy log zdarzeń. Log ten rejestruje wszystkie zdarzenia w systemie, to znaczy wprowadzanie kodów użytkowników przy uzbrojeniu i rozbrojeniu systemu, alarmy, błędy uzbrojenia itp. Wraz z czasem i datą zdarzenia.

**N** Klawisz w dół przesuwa do poprzedniego zdarzenia (wstecz w czasie) a klawisz w górę przesuwa do przodu.

Klawisz **A** przełącza pomiędzy informacjami o strefie a czasem i datą.

### Aby przejrzeć log zdarzeń, należy:

Wprowadzić ważny kod użytkownika ? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

Nacisnąć **N**

Czy chcesz  
Menu Użytkownika?

Nacisnąć **Y**

Czy chcesz  
Log systemowy?

Nacisnąć **Y**

Kod 01 David  
12:28.04.06/03

Nacisnąć **U** aby przewijać przez logo

Strefy rozbroj  
12:28.04.06/03

Nacisnąć **A** aby przełączyć pomiędzy informacją o strefie a czasem/datą

Strefy rozbroj  
A.....

Nacisnąć **N** aby zakończyć

Nacisnąć **R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do stanu normalnego.

## Opis logu zdarzeń

Log zdarzeń	Opis
KSW ### Active	Linia typu kluczowego została uaktywniona (linia numer ###)
RKP ## MEDICAL	Alarm medyczny (7 i 9) wywołany z klawiatury numer ##
RKP ## FIRE	Alarm pożarowy (4 i 6) wywołany z klawiatury numer ##

RKP AUD PA #,#	Gło•ny alarm napadowy (1 i 3) wywołany z klawiatury numer #,#
RKP SIL PA #,#	Cichy alarm napadowy (1 i 3) wywołany z klawiatury numer #,#
DURESS	U•ytkownik ## wprowadził kod wymuszenia do klawiatury
ALARM Active	Sygnał alarmu włamaniowego jest uaktywniony w tej strefie?
BELL Active	Wyj•cie sygnalizatora jest uaktywnione w strefie ?
REARM LOCK ###	Linia ### jest zablokowana po przekroczeniu licznika narusze• (po wywołaniu alarmu)
CROSS ###	Potwierdzony alarm przekroczenia linii wywołany z linii ###
USER ##	U•ytkownik ## wprowadził swój kod
AREAS EXIT	Tryb wyj•cia rozpocz•ty dla strefy?
ARMING FAILED	W strefie? wyst•pił bł•d uzbrojenia
AREAS ENTRY	Tryb wej•cia rozpocz•ty dla strefy ?
ARMING SUITE	Scenariusz # uzbrojenia strefy u•yty do uzbrojenia systemu
ARMED WITH L/F	System został uzbrojony z naruszon• lini•
AREA Armed	Strefa? Jest uzbrojona
AREA Disarmed	Strefa? Jest rozbrojona
PART Armed	Strefa jest cz•ciowo uzbrojona
TIME Armed	Strefa ? jest uzbrojona automatycznie z u•yciem jednego z zegarów steruj•cych
TIME Disarmed	Strefa ? jest rozbrojona automatycznie z u•yciem jednego z zegarów steruj•cych
DEFERRED	Tryb uzbrajania odwleczony dla strefy ?
ALARM ABORT	Otwarcie po alarmie w strefie ?
REMOTE Armed	Strefa? jest uzbrojona zdalnie przy u•yciu programu <i>Wintex UDL</i>
REMOTE Disarmed	Strefa ? jest rozbrojona zdalnie przy u•yciu programu <i>Wintex UDL</i>
QUICK Armed	Szybkie uzbrojenie z klawiatury #,#
RECENT Armed	Strefa ? jest uzbrojona powtórnie
#,# RESET AREAS -	Strefa została zresetowana przy u•yciu klawiatury #,# po alarmie włamaniowym
Engineer Reset	Reset dokonany kodem instalatora
Anti-Code Reset	Reset przy pomocy antykodu
Remote Reset	Reset przy pomocy wej•cia 'Zdalny Reset'
Redcare Reset	Reset przy pomocy Redcare

Key switch Reset	Reset przełącznikiem kluczowym
User Reset	Reset przy pomocy kodu użytkownika
EXP #,# Reset	Reset przy użyciu wejścia ekspandera #,# (zaprogramowanego do resetowania)
Remote PC Reset	Reset przy użyciu zdalnego komputera
FUSE #,# FAIL	Bezpiecznik zasilania 12V w urządzeniu #,# spalony
AC POWER	Centrałka wykryła brak zasilania sieciowego
LOW BAT	Centrałka wykryła niskie napięcie akumulatora
POWERED UP	Włączenie systemu (bez wykonywania restartu fabrycznego)
BELL FUSE	Bezpiecznik sygnalizatora centrałki spalony
LINE FLT	Usterka linii telefonicznej
Panel Line Fault	Zaktywowane wejście usterki linii telefonicznej centrałki
Redcare Line Fault	Redcare wykrył usterkę linii telefonicznej
Com??? Line Fault	Com300, 2400 lub ISDN wykrył linię telefoniczną
Exp #,# Line Fault	Uaktywnione wejście ekspandera #,# (zaprogramowane jako usterka linii telefonicznej)
COMS FAILED	Com300 lub Com2400 nie przesyła raportu do Centrum Monitorowania Alarmów
DOWNLOAD START	Początek zgrywania/ładowania
DOWNLOAD END	Koniec zgrywania/ładowania
LOG ALERT	80% zapelnienia logu zdarzeń (od ostatniego zgrywania/ładowania)
DATE CHANGED	Zmiana czasu centrałki
TIME CHANGED	Zmiana daty centrałki

## Klawisze sterujące logu zdarzeń

Przy podglądzie logu zdarzeń mamy do dyspozycji 8 klawiszy sterujących. Klawisze te pozwalają na uproszczenie odnajdywania wybranych zdarzeń bez konieczności przeszukiwania.

Dostępne są następujące klawisze:

- 1 = Alarmy priorytetowe (Alarm napadowy, pożarowy itp.)
- 2 = Alarmy zwykłe (Ochrona, 24-godzinne, wejście/wyjście, itp.)
- 3 = Rozbrajanie i uzbrajanie (Uzbrajanie, rozbrajanie itp..)
- 4 = Ominięcia i powroty (Ominięcie linii itp..)
- 5 = Obsługowe (Testy systemowe, Programowanie instalatorskie itp.)
- 6 = Sabotaże (Linii, Dodatkowe, sygnalizatora itp..)
- 7 = Wysyłane testy (Działający komunikator, wysłane raporty itp.)
- C = Następne wydarzenie (Wyświetlone na wyświetlaczu)

**N** Klawisz **GONG** pozwala na przeskakiwanie do kolejnych zdarzeń wyświetlanych na wyświetlaczu, to znaczy, jeżeli wyświetlony jest Kod 01 naciśnięcie **GONGU** wyświetli wydarzenie, z którym wprowadzenie kodu użytkownika było związane.



## Zmiana własnego kodu użytkownika

Użytkownik posiadający dostęp do tej opcji może zmienić własny kod użytkownika. Kod użytkownika jest unikalny dla wszystkich użytkowników i może być 4,5 lub 6-cyfrowy.

**N** Zmieni można jedynie kod użytkownika, który wszedł do tego menu.

Przed zmianą kodu **ważne jest, aby go dobrze zapamiętać lub wręcz zapisać nowy kod, który chcesz zaprogramować. Błąd w zapamiętaniu kodu będzie wymagał wizyty instalatora celem ponownego wprogramowania twojego nowego kodu. Zwykle jest to wizyta kosztowna.**

### Aby zmienić kod użytkownika, należy:

Wprowadzić kod użytkownika, który ma być zmieniony ? ? ? ?

Czy chcesz  
uzbroić system?

Naciśnij **N**

Czy chcesz  
Menu użytkow. ?

Naciśnij **y**

Czy chcesz  
log zdalen?

Naciśnij **2**

Czy chcesz  
zmienić kod?

Naciśnij **y**

Podaj nowy kod>  
-----

Wprowadzić nowy 4,5 lub 6-cyfrowy kod użytkownika ? ? ? ?

Podaj nowy kod>  
--8989

Naciśnij **y** aby zatwierdzić nowy kod

Naciśnij **R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do normalnych wskazań..

## Ustawianie linii jako gongowe

Użytkownik posiadający dostęp do tej opcji muszą najpierw wybrać, która linia ma działać jako gongowa. Gong jest zwykle używany przy drzwiach frontowych, tylnych, przycisku zakończenia wyjścia itp.

**N** Linie będą działały jako gongowe, jeżeli funkcja gongu jest w ogóle włączona. (patrz str 22).

### Aby ustawić linie gongowe, należy:

Wprowadź ważnykod użytkownika ? ? ? ?

Czy chcesz  
uzbroić system?

Naciśnij **N**

Czy chcesz  
Menu użytkow. ?

Naciśnij **Y**

Czy chcesz  
log zdarzeń?

Naciśnij **3**

Czy chcesz  
ustaw. gong linii

Naciśnij **Y**

Linia 001 Ci cha  
drzwi frontowe >

Podaj numer linii ? ? ?

Linia 015 Ci cha  
Drzwi tylne >

Naciśnij **C** aby wybrać gong Raz dla gongu 1, dwa razy dla gongu 2 itd.

Linia 015 Gong 2  
Drzwi tylne >

Jeżeli trzeba, powtórzyć dla innych linii

Naciśnij **N** aby zakończyć

Naciśnij **R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do normalnych wskazań..

## Testowanie sygnalizatorów i stroboskopów

Użytkownicy posiadający dostęp do tej opcji mogą testować różne wyjścia systemowe, aby sprawdzić czy działają prawidłowo. Dotyczy to wszystkich wyjść zaprogramowanych do różnych działań np. włączania halogenów, uruchamianie buczków itp. Testowane mogą być też sygnalizatory wewnętrzne, głośniki i sygnalizatory zewnętrzne w celu sprawdzenia prawidłowości ich działania.

**N** Wszystkie wyjścia pozostawione włączone są automatycznie wyłączane przy wychodzeniu z menu.

### Aby przetestować sygnalizatory i stroboskopy, należy:

Wprowadź ważny kod użytkownika ? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

Naciśnij **N**

Czy chcesz  
Menu Użytkownika?

Naciśnij **y**

Czy chcesz  
Log zdarzeń?

Naciśnij **4**

Czy chcesz  
Test systemu?

Naciśnij **y**

Klawisz YES=test  
Sygnalizator >Wyl

Nacisnąć **0** aby wybrać test sygnalizatora

Nacisnąć **1** aby wybrać test stroboskopu

Nacisnąć **2** aby wybrać test głośnika

Nacisnąć **3** aby wybrać test wyjścia użytkownika

Nacisnąć **4** aby wybrać test wyświetlacza

Np. 2 dla testu stroboskopu

Klawisz YES=test  
Głośnik >Wyl

Nacisnąć **y** aby przetestować wybrane wyjście

Nacisnąć **N**, aby zakończyć

Nacisnąć **R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do stanu normalnego.

## Walk test systemu

Użytkownicy posiadający dostęp do tej opcji mogą przeprowadzić Walk test dowolnej linii systemu, aby upewnić się, że działa prawidłowo. Walk test może być przeprowadzony tylko przy wyłączonym systemie lub strefie. Linie 24-godzinne, za wyjątkiem pożarowej i sabotaży, są wyłączone podczas walk testu pozwalając na przetestowanie przycisków głośnego napadu, cichego napadu itp.

### Aby przeprowadzić walk test, należy:

Wprowadź ważny kod użytkownika ? ? ? ?

```
Czy chcesz
Uzbroić system?
```

Naciśnij **N**

```
Czy chcesz
Menu Uzytkownika?
```

Naciśnij **y**

```
Czy chcesz
Log zdarzeń?
```

Naciśnij **5**

```
Czy chcesz
Walk test?
```

Naciśnij **y**

```
Walk test stref?
> ++++++... <
```

Klawiszami **1 - 8** wybrać strefę do Walk testu

```
Walk test stref>
> A*****... <
```

Naciśnąć **y** aby rozpocząć Walk test

```
* N I C *
```

Za każdym razem, gdy linia zostaje naruszona klawiatura sygnalizuje to dźwiękiem

```
Linia 10>Alarm
Przedpokoj >
```

Naciśnąć **N**, aby zakończyć

Naciśnąć **R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do stanu normalnego..

## Zezwolenie na dostęp instalatora

Jeżeli dostęp instalatora (bezpośrednio lub poprzez zdalny komputer) jest zaprogramowany jako autoryzowany przez użytkownika, opcja ta musi być użyta do wydania zezwolenia na dostęp instalatora do menu programowania. Użytkownicy posiadający dostęp do tej opcji mogą autoryzować dostęp instalatora.

**N** Dostęp instalatora jest możliwy przez 4 godziny od momenty zezwolenia. Później zostaje automatycznie wyłączony.

### Aby zezwolić na dostęp instalatora, należy:

Wprowadź ważny kod użytkownika ? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

Naciśnij **N**

Czy chcesz  
Menu użytkow. ?

Naciśnij **Y**

Czy chcesz  
Log zdarzeń?

Naciśnąć klawisz **U** dopóki wyświetlacz nie pokaże:

Czy chcesz  
wł.acz. instalat. ?

Naciśnij **Y**

Dostęp instalat >  
Wyłączony

Naciśnąć **N** aby zezwolić/skasować dostęp instalatora

Dostęp instalat >  
Wł.ączony

Naciśnij **Y**

Naciśnij **R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do normalnych wskazań..

## Ustawianie czasu systemowego

System alarmowy posiada zegar czasu rzeczywistego używany do znakowania czasem i datą zdarzeń zapisywanych w logu zdarzeń. Użytkownicy posiadający dostęp do tej opcji mogą ustawić czas w systemie alarmowym.

### Aby ustawić czas systemowy, należy:

Wprowadź ważny kod użytkownika ? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

Naciśnij **N**

Czy chcesz  
Menu użytkow.?

Naciśnij **y**

Czy chcesz  
Log zdarzeń?

Naciśnij **7**

Czy chcesz  
Ustawić zegar?

Naciśnij **y**

Wprowadz czas >  
12:28 BST

Wprowadź nowy czas (format 24-godzinny) **H H M M**

Wprowadz czas >  
21:45 BST

Naciśnąć **R** aby zmienić pomiędzy czasem strefowym a czasem GMT

Wprowadz czas >  
21:45 GMT

Naciśnij **y**

Naciśnij **R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do normalnych wskazań..

## Ustawianie daty systemowej

System alarmowy posiada zegar czasu rzeczywistego używany do znakowania czasem i datą zdarzeń zapisywanych w logu zdarzeń. Użytkownicy posiadający dostęp do tej opcji mogą ustawić datę w systemie alarmowym.

### Aby ustawić datę systemową należy:

Wprowadź ważny kod użytkownika ? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

Naciśnij **N**

Czy chcesz  
Menu użytkownika?

Naciśnij **y**

Czy chcesz  
Log zdarzeń?

Naciśnij **8**

Czy chcesz  
Ustawić datę?

Naciśnij **y**

Wprowadź datę >  
06/03/01

Wprowadź nową datę **D D M M Y Y**

Wprowadź datę >  
24/05/01

Naciśnij **y** aby zakończyć

Naciśnij **R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do normalnych wskazań..

## Włączanie zegarów sterujących

System posiada 8 zegarów sterujących, które mogą być zaprogramowane do uaktywniania wyjść, uzbrajania stref lub blokowania użytkowników w różnych porach dnia. Użytkownicy posiadający dostęp do tej opcji mogą w razie potrzeby włączać lub wyłączać te 8 zegarów.

Aby włączyć lub wyłączyć zegary sterujące, należy:

Wprowadź ważny kod użytkownika ? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

Naciśnij **N**

Czy chcesz  
Menu użytkow?

Naciśnij **y**

Czy chcesz  
Log zdarzeń?

Naciśnij **U** dopóki wyświetlacz nie pokaże:

Czy chcesz  
Wyłączyć zegary?

Naciśnij **y**

Włączone zegary  
to: .....

Use keys **1 - 8** włączać lub wyłączać zegary sterujące  
(np.. 1 = Zegar 1)

Włączone zegary  
to: 1.....

Naciśnij **y** aby zakończyć

Naciśnij **R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do normalnych wskazań..



## Zmiany zegarów systemowych

System posiada 8 zegarów sterujących. Każdy zegar ma czas WŁĄCZENIA i czas WYŁĄCZENIA i może być zaprogramowany do działania w dowolnym dniu tygodnia. Konfiguracja tych zegarów może być użyta do automatycznego uzbrajania lub rozbrajania stref, blokowania kodów użytkownika, sterowania wyjść itp. Użytkownicy mający dostęp do tej opcji mogą programować te 8 zegarów sterujących.

### Aby zaprogramować zegary sterujące należy:

Wprowadź ważny kod użytkownika ? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

Naciśnij **N**

Czy chcesz  
Menu użytkow. ?

Naciśnij **y**

Czy chcesz  
log zdażeń?

Naciśnij **U** dopóki wyświetlacz nie pokaże:

Czy chcesz  
zmien. zeg. ster.

Naciśnij **y**

Zeg. ster. 1a  
zał. o god. >00:00

Klawiszem **U** wybrać jeden z 8 zegarów sterujących

Zeg. ster. 2a  
zał. o god. >00:00

Najpierw wprowadzić czas załączenia (format 24-hour format) **HH MM**

Zeg. ster. 2a  
zał. o god. >12:35

Naciśnij **y** aby zakończyć

Zegar 2a zał. wDn  
.....

Używając klawiszy **1 - 7** wybrać dzień tygodnia załączenia (niedziela do soboty)

(np. **1** i **2** = Niedziela i Poniedziałek)

```
Zegar 2a zal . wDn
NdPo.....
```

Naciśnij **Y** aby zakończyć

```
Zeg. ster. 2a
wyl o god. >12:00
```

Najpierw wprowadzić czas wyłączenia (format 24-godzinny) **HH MM**

```
Zeg. ster. 2a
wyl o god. >14:00
```

Naciśnij **Y** aby zakończyć

```
Zegar 2a wyl . wDn
.....
```

Używając klawiszy **1 - 7** wybrać dzień tygodnia załączenia (niedziela do soboty)

(np. **1** i **2** = Niedziela i Poniedziałek)

```
Zegar 2a wyl . wDn
NdPo.....
```

Naciśnij **Y** aby zakończyć

```
Zeg. ster. 2b
zal o god. >00:00
```

Powtórzyć programowanie dla drugiego czasu załączenia, dnia załączenia, czasu wyłączenia i dni wyłączenia

Powtarzać dla innych zegarów sterujących

Naciśnąć **N** aby zakończyć

Naciśnąć **R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do stanu normalnego.

## Dodawanie nowych użytkowników do systemu

Zaraz po instalacji w systemie istnieją tylko kody instalatora i kod główny. Pozostali użytkownicy muszą być dodani do systemu ręcznie.

**N** Fabryczny kod główny to **5 6 7 8**.

Kod głównego użytkownika to zawsze kod numer 01 i nie może być nigdy skasowany.

## Programowanie nowych użytkowników

Każdy kod jest związany z kilkoma elementami systemu. Elementy **1, 2 lub 8, 3 i 4** to elementy podstawowe, niezbędne do prawidłowego funkcjonowania kodu a elementy **5, 6 i 7** są opcjonalne.

### 1. Numer użytkownika

Gdy użytkownik ma być wpisany do systemu musi on być identyfikowany przez centralkę. Każdego użytkownika jest identyfikowany jako użytkownik 01 do 49 (*Premier 88*) lub 01 do 99 (*Premier 168*). Użytkownikiem 00 jest zawsze instalator a użytkownikiem 01 główny użytkownik.

### 2. Kod użytkownika

Jest to unikalny 4-, 5- lub 6 –cyfrowy kod przypisany użytkownikowi. System pozwala na mieszanie kodów o różnej długości. Kod użytkownika musi być wprowadzony przed rozpoczęciem obsługi systemu alarmowego.

### 3. Strefy użytkownika

Wybranemu użytkownikowi można przypisać dowolną liczbę stref. Przypisanie stref do użytkownika określa, które strefy mogą być uzbrajane, rozbrajane, resetowane przez użytkownika. Dodatkowo, przypisanie stref do użytkownika określa które z funkcji związanych ze strefami, na przykład omijanie linii, ciche uzbrajanie itp. Są dla niego dostępne.

### 4. Typy użytkownika

Typ użytkownika określa funkcje, jakie są dla niego dostępne, czyli uzbrojenie, rozbrojenie, reset itp. Dodatkowo typ użytkownika określa opcje, do których dany użytkownik ma dostęp, to znaczy ustalenie użytkowników, testy systemu itd.

### 5. Okres ważności kodu użytkownika

This option allows the selected user to be denied access to the system at different times of the day and days of the week. When a Control Timer is assigned to a user, the User code will not allow access to any functions during the timers 'On' period.

### 6. Nazwa użytkownika

Każdy użytkownik może być oznaczony 8 znakową nazwą. Nazwa ta jest wyświetlana przy każdym wprowadzeniu kodu do systemu, przy odczycie logu zdarzeń, upraszczając identyfikację użytkowników systemu.

### 7. Sterowanie drzwiami

Opcja ta jest używana do kontroli wejść. W zależności do zaprogramowanych uprawnień kod zezwala lub nie na wejście do konkretnych pomieszczeń.

### 8. Breloki zbliżeniowe (ProximityTAG)

Zamiast sterowania kodem system może być też sterowany przez zbliżenie breloków zbliżeniowych do czytnika w klawiaturze (wymagana jest klawiatura z czytnikiem).

## Typy użytkowników.

Typ użytkownika określa jakie funkcje są dostępne użytkownikowi np. uzbrajanie, rozbrajanie, resetowanie itp. Dodatkowo typ użytkownika określa do jakich opcji użytkownik ma dostęp np. ustawienia użytkowników, testy systemu itp. Dostępne są następujące typy użytkowników:

### 1: Główny

Główny użytkownik może uzbrajać/rozbrajać, omijać linie, wyciszać alarmy i resetować przypisane im strefy. Dodatkowo główny użytkownik ma dostęp do wszystkich opcji menu użytkownik Główny użytkownik może także zmienić własny kod użytkownika i ustalać nowych użytkowników w systemie. Główny użytkownik może także uaktywniać każde wyjście zaprogramowane jako "Rygiel drzwi".

### 2: Zarządca

zarządca może uzbrajać, rozbrajać, omijać linie, wyciszać alarmy i resetować przypisane im strefy. Dodatkowo zarządca ma dostęp do wszystkich opcji menu użytkownika za wyjątkiem menu ustawienia użytkowników. Może także zmienić własny kod użytkownika.

### 3: Standard

Standardowy użytkownik może uzbrajać, rozbrajać, omijać linie, wyciszać alarmy i resetować przypisane im strefy. Dodatkowo ma dostęp do wszystkich opcji menu użytkownika za wyjątkiem menu ustawiania użytkowników, testów systemu i zmian zegarów. Może także zmienić własny kod użytkownika.

### 4: Lokalny

Lokalny użytkownik ma takie same uprawnienia jak standardowy użytkownik. Jednakże lokalny użytkownik może uzbrajać i rozbrajać strefy, do których ma uprawnienia z klawiatur przypisanych do tych samych stref.

### 5: Wymuszenie

Użytkownik pod przymusem ma takie same uprawnienia jak użytkownik standardowy, jednakże użytkownik przymuszony może uaktywnić dowolne wyjście zaprogramowane jako "wymuszenie", gdy wprowadzony jest jego kod.

### 6: Tylko uzbrajanie

Użytkownik posiadający ten typ kodu może jedynie uzbroić lub zresetować przypisane mu strefy i podejrzeć log zdarzeń.

### 7: Rygiel drzwi

Użytkownicy z kodem z tym uprawnieniem nie mają dostępu do funkcji użytkownika lub opcji menu użytkownika. Mogą jednak uaktywnić dowolne wyjście zaprogramowane jako „Rygiel drzwi” gdy ich kod zostanie wprowadzony.

### 8: W akcyjny

Użytkownicy tego typu kodu posiadają takie same uprawnienia jak użytkownicy standardowi. Jednakże ich kod jest automatycznie kasowany przy pierwszym użyciu kodu głównego (Użytkownik 01) do rozbrojenia.

**N**

Użytkownik tego kodu może zostać skasowany przez użycie kodu głównego do rozbrojenia systemu.

### 9: Nietypowy

Użytkownik nietypowy ma dostęp do wszystkich funkcji i opcji menu użytkownik, które zostały mu przypisane w "Opcjach użytkownika" i "konfiguracji użytkownika". Daje to elastyczność w tworzeniu nowych typów użytkowników, którzy mają specjalny zestaw cech. Do systemu może być przypisana dowolna liczba użytkowników nietypowych i każdy z nich może mieć różne, odpowiednie do funkcji, uprawnienia.

## Dostępne opcje

Tabela poniżej przedstawia dostępne każdemu użytkownikowi opcje.

**N** Wszyscy użytkownicy mający dostęp do menu uzbrajania mają prawo do podglądu stanu linii, ustawiania stref gongowych, podglądu błędów aktywności i liczników aktywności.

Wszyscy użytkownicy mający dostęp do menu użytkownika mają prawo do podglądu logu zdarzeń, ustawiania głośności i wydruku logu zdarzeń.

Opcje u•ytkownika 1									
Instalator	Główny	Zarz•dca	Zwykły	Lokalny	Wymuszen.	Tyl.uzbroj	Rygiel drzwi	Wakacyjny	Nietypowy
Uzbrajanie	Uzbrajanie	Uzbrajanie	Uzbrajanie	Uzbrajanie	Uzbrajanie	Uzbrajanie	-	Uzbrajanie	Uzbrajanie
Rozbrajanie	Rozbrajanie	Rozbrajanie	Rozbrajanie	Rozbrajanie	Rozbrajanie	-	-	Rozbrajanie	Rozbrajanie
Omijanie	Omijanie	Omijanie	Omijanie	Omijanie	Omijanie	-	-	Omijanie	Omijanie
Reset instal	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	Lokal uzbraj	-	-	-	-	-
-	-	-	-	Lokal rozbraj	-	-	-	-	-
Auto 'YES'	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Rozbroj. pierws	Rozbroj. pierws	Rozbroj. pierws	Rozbroj. pierws	Rozbroj. pierws	Rozbroj. pierws	Rozbroj. pierws	-	Rozbroj. pierws	Rozbroj. pierws
Opcje u•ytkownika 2									
Instalator	Główny	Zarz•dca	Zwykły	Lokalny	Wymuszen.	Tyl.uzbroj	Rygiel drzwi	Wakacyjny	Nietypowy
Menu u•ytkow	Menu u•ytkow	Menu u•ytkow	Menu u•ytkow	Menu u•ytkow	-	Menu u•ytkow	-	Menu u•ytkow	Menu u•ytkow
Program instal	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	Urlopowy	-
Rygiel drzwi	-	-	-	-	-	-	Rygiel drzwi	-	-
Wyw.zdal.PC	Wyw.zdal.PC	Wyw.zdal.PC	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	Kod wymusz	-	-	-	-
Rozb/uzbroj	Rozb/uzbroj	Rozb/uzbroj	Rozb/uzbroj	Rozb/uzbroj	Rozb/uzbroj	Rozb/uzbroj	-	Rozb/uzbroj	Rozb/uzbroj
Konfiguracja u•ytkownika									
Instalator	Główny	Zarz•dca	Zwykły	Lokalny	Wymuszen.	Tyl.uzbroj	Rygiel drzwi	Wakacyjny	Nietypowy
Zmiana kodu	Zmiana kodu	Zmiana kodu	Zmiana kodu	Zmiana kodu	-	-	-	-	-
Lin.gongowe	Lin.gongowe	Lin.gongowe	Lin.gongowe	Lin.gongowe	-	-	-	-	-
Zmiana zegar	Zmiana zegar	Zmiana zegar	-	-	-	-	-	-	-
Testy system	Testy system	Testy system	-	-	-	-	-	-	-
Ustaw.u•ytko	Ustaw.u•ytko	-	-	-	-	-	-	-	-
Dostinstalator	Dostinstalator	Dostinstalator	Dostinstalator	Dostinstalator	-	Dostinstalator	-	Dostinstalator	-
Dod.kod instal	-	-	-	-	-	-	-	-	-
NVM Locking	-	-	-	-	-	-	-	-	-

## Opcje użytkownika 1

To menu jest wyświetlane po wybraniu użytkownika typu "nietypowy" (szczegóły str 44).

To menu określa, które opcje będą dostępne po wprowadzeniu kodu użytkownika.

Naciśnij **U** aby przewijać opcje i naciśnij **n** aby wybrać lub klawisze **1 - 8** ('Litera' = opcja **JEST** wybrana, 'Gwiazdka' = opcja **NIE** jest wybrana).

Dostępne są następujące opcje:

### **A = Uzbrajanie**

Strefy przypisane użytkownikowi mogą być uzbrajane.

### **D = Rozbrajanie**

Strefy przypisane użytkownikowi mogą być rozbrajane.

### **O = Omijanie**

Linie przypisane do stref przypisane użytkownikowi mogą być omijane, jeżeli posiadają właściwość 'omijalności'.

### **R = Reset instalatorski (Tylko instalatorzy)**

Strefy zaprogramowane jako 'Reset instalatorski' mogą być zresetowane po wystąpieniu alarmu.

### **a = Lokalne uzbrajanie**

Strefy przypisane użytkownikowi mogą być uzbrajane tylko z klawiatur przypisanych do tych stref.

### **d = Lokalne rozbrajanie**

Strefy przypisane użytkownikowi mogą być rozbrajane tylko z klawiatur przypisanych do tych stref.

### **Y = Auto 'YES'**

Po wprowadzeniu kodu.

### **F = Najpierw rozbrojenie**

Jeżeli strefa jest uzbrojona a wprowadzono kod użytkownika, automatycznie wyświetlona zostaje opcja 'Rozbrojenie'.

## Opcje użytkownika 2

To menu jest wyświetlane po wybraniu użytkownika typu "nietypowy" (szczegóły str 44).

To menu określa, które opcje będą dostępne po wprowadzeniu kodu użytkownika.

Naciśnij **U** aby przewijać opcje i naciśnij **n** aby wybrać lub klawisze **1 - 8** ('Litera' = opcja **JEST** wybrana, 'Gwiazdka' = opcja **NIE** jest wybrana).

Dostępne są następujące opcje:

### **U = Menu użytkownika**

Wybrany użytkownik ma dostęp do menu użytkownika. Jednakże użytkownik ma dostęp tylko do opcji przypisanych mu w konfiguracji użytkownika (szczegóły str 52).

### **E = Programowanie instalatorskie (tylko instalatorzy)**

Dostępne tylko dla instalatorów.

### **D = Podwójny kod**

Wybrany użytkownik może mieć dostęp do strefy, jeżeli wprowadzony zostanie drugi kod użytkownika (z właściwością 'Podwójny kod' i przypisany do tej samej strefy). Użytkownicy z „Podwójnym kodem” mogą też uaktywniać wyjścia typu „1-y i 2-i kod”.

### **V = Urlopowy**

Kod wybranego użytkownika jest uaktywniany przy pierwszym użyciu jego kodu do rozbrojenia systemu, i może być używany dowolną ilość razy. Jednakże jest automatycznie kasowany po pierwszym użyciu kodu użytkownika 01 do rozbrojenia systemu. Użytkownicy urlopowi mogą być skasowani przez głównego użytkownika, po jednokrotnym użyciu w systemie.

### **S = Rygiel drzwi**

Wybrany użytkownik może przez wprowadzenie swego kodu uruchomić wyjście przeznaczone do sterowania rygla drzwi.

### **R = Wywołanie zdalnego PC**

Wybrany użytkownik ma dostęp do opcji 'Wywołania zdalnego PC', zezwalając na inicjację zdalnego ładowania/szczytywania przez zdalny PC (funkcja UDL)( szczegóły str 54).

### **C = Kod wymuszenia**

Wybrany użytkownik może przez wprowadzenie swego kodu uaktywnić wyjście zaprogramowane jako 'Wymuszenie'.

### **O = Rozbrojenia/uzbrojenia**

Wybrany użytkownik przy każdym uzbrojeniu czy rozbrojeniu wysyła raport o tej operacji do centrum monitorowania alarmów.

## Konfiguracja użytkowników.

To menu jest wyświetlane jeżeli wybrany jest użytkownik typu "Nietypowy" ORAZ włączone jest 'Menu użytkownika' (**Użyto Opcji: U**) (szczegóły str 44).

To menu określa, które opcje będą dostępne po wprowadzeniu kodu użytkownika.

Naciśnij **U** aby przewijać opcje i naciśnij **n** aby wybrać lub klawisze **1 - 8** ('Litera' = opcja **JEST** wybrana, 'Gwiazdka' = opcja **NIE** jest wybrana).

Dostępne są następujące opcje:

### **C = Zmiana kodu**

Użytkownik może zmienić swój własny kod.

### **Z = Linie gongowe**

Wybrany użytkownik ma dostęp do opcji 'Edycji linii gongowych', pozwalając na decydowanie która linia uruchamia gong (szczegóły str 34).

### **T = Zmiany zegarów**

Wybrany użytkownik ma dostęp do opcji menu 'Włączania zegarów' (szczegóły str 40), 'Zmiany zegarów' (szczegóły str 41), 'Zmian częściowych uzbrojeń' (szczegóły str 53), 'Zmian dat dni świątecznych' (szczegóły str 55) i 'Edycji numerów TLF' (szczegóły str 58).

### **S = Testy systemu**

Wybrany użytkownik ma dostęp do opcji 'Testów systemu', Umożliwiają przeprowadzenie walk testu stref, aktywację zewnętrznych sygnalizatorów itp (szczegóły str 35).

### **U = Ustawienia użytkowników**

Wybrany użytkownik ma dostęp do opcji 'Ustawienia użytkowników', pozwalając mu na zmiany istniejących użytkowników lub tworzenie nowych (szczegóły str 43). Jednakże użytkownik nie może tworzyć użytkowników z większymi uprawnieniami niż ma on sam.

### **E = Dostęp instalatora**

Wybrany użytkownik ma dostęp do opcji 'Zezwolenie dla instalatora', autoryzując tym dostęp instalatorowi lub dostęp zdalnego komputera w celu przeprowadzenia UDL (szczegóły str 37).

### **A = Dodawanie kodu instalatora (Tylko instalatorzy)**

Dostępne tylko dla instalatorów.

### **N = Blokowanie NVM (Tylko instalatorzy)**

Dostępne tylko dla instalatorów.



## Nazwa użytkownika

Każdemu użytkownikowi można nadać 16 znakową nazwę. Jest to wygodne przy odczycie logu, ułatwiając identyfikację użytkowników.

Tekst jest wpisywany podobnie jak w telefonach komórkowych. Litery są wybierane przez naciskanie odpowiadających im klawiszy odpowiednią ilość razy (aby wybrać znak na tym samym klawiszu należy przesunąć kursor klawiszem **U** ).

Centralka ma też funkcję przewidywania tekstu. Umożliwia to uproszczenie wpisywania wyrazów np., gdy wpisując wyraz COLIN, powinniśmy nacisnąć 222666555444666, to wszystko, co powinniśmy zrobić to nacisnąć 26546 i wyraz jest automatycznie wpisywany. **Dotyczy to oczywiście języka angielskiego.**

**N** Oczywiście funkcję tą należy wyłączyć jeżeli wpisywana nazwa nie istnieje w słowniku centrali.

Słownika ni można zmieniać t. zn. nie można do niego dodawać nowych wyrazów ani ich zmieniać..

Tabela poniżej przedstawia klawisze i przypisane im znaki lub funkcje:

Klawisz	Znak															
0	_	0														
1	.	,	?	!	1	@	"	-	&	%	/	+	=	\$	:	;
2	A	B	C	2	a	b	c									
3	D	E	F	3	d	e	f									
4	G	H	I	4	g	h	i									
5	J	K	L	5	j	k	l									
6	M	N	O	6	m	n	o									
7	P	Q	R	S	7	p	q	r	s							
8	T	U	V	8	t	u	v									
9	W	X	Y	Z	9	w	x	y	z							
U	Przesuwanie kursora															
R	Backspace (kasowanie)															
C	Kopiowanie tekstu															
P	Wklejanie tekstu															
O	Tekst przewidywany															
n	Du•e/małe litery, Tekst przewidywany i czyszczenie wy•wietlacza															

## Programowanie kodów użytkownika

Aby programować kody użytkownika, należy:

Wprowadź ważny kod użytkownika ? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

Naciśnij **N**

Czy chcesz  
Menu użytkow. ?

Naciśnij **y**

Czy chcesz  
Log zdarzeń?

Naciśnij **U** dopóki wyświetlacz nie pokaże:

Czy chcesz  
Ustaw. Uzytkow?

Naciśnij **y**

Ustaw. Uzytkow  
Nr. Uzytkow --

Podaj numer użytkownika ? ? i Naciśnij **y** aby wpisać kod

(i.e. User 10)

Kod Uzytkow >  
-----

Podaj nowy kod użytkownika ? ? ? ? i Naciśnij **y**

(Kod może być 4, 5 lub 6-cyfrowy)

Strefy Uzyt. 10>  
> A\*\*\*\*\* <

Klawiszami **1 - 8** włącz/wyłącz strefy i naciśnij **y**

Tvb Uzyt. 10>  
Nie uzywany

Klawiszami **1 - 8** wybrać typ użytkownika lub klawiszem **U** odszukać go

(Lista dostępnych typów użytkowników znajduje się na str 44)

Typ Uzyt. 10>  
Standard

Naciśnij **y**

### Opcja ta jest wyświetlana tylko gdy wybrano typ użytkownika "Nietypowy"

Naciśnij **U** aby przewijać opcje i naciśnij **n** to aby je wybrać  
(‘Litera’ = opcja wybrana, ‘Gwiazdka’ = opcja NIE wybrana).

Uzbrajanie  
>A D O \* \* \* \* F

Naciśnij **y** aby zakończyć

Opcje 1 użyt. 10  
A D O \* \* \* \* F

Naciśnij **y** aby wybrać ‘Opcje 2’ i naciśnij **n** aby edytować

Dost. do menu uzy  
>U \* \* \* \* \* O

Naciśnij **y** aby zakończyć

Opcje 2 użyt. 10  
U \* \* \* \* \* O

Naciśnij **y** aby wybrać ‘Konfig’ i naciśnij **n** aby edytować

(Opcja jest wyświetlana tylko, gdy wybrano “Menu użytkownika”, patrz powyżej)

Zmiana wla. kodu  
>C Z \* \* \* \* E \* \*

Naciśnij **y** aby zakończyć

Konfig. Uzytk. 10  
C Z \* \* \* \* E \* \*

Naciśnij **y**

Uzyt. 10 dostep >  
przez zegar

Klawiszami **1 - 8** wybrać zegar (jeżeli potrzeba) a następnie nacisnąć **y**

Nazwa Uzyt. 10 :  
Jan

Naciśnij **n** aby wpisać nazwę użytkownika, Naciśnij **y** aby zakończyć

(Szczegóły programowania nazw opisano na stronie 49). Naciśnij **y**

### Opcja ta jest wyświetlana jeżeli wybrano użytkownika z właściwością "Rygiel drzwi"

Uzyt. 10 drzwi  
> \* \* \* \* \* <

Klawiszami **1 - 8** wybrać/wyłączyć drzwi i nacisnąć **y**

Czy chcesz dodać  
TAG do uzytkow. ?

Naciśnij **y** aby przypisać TAG a następnie zbliżyć TAG do symbolu ‘Prox’ na klawiaturze  
(Słychać dźwięk potwierdzenia)

Naciśnij **N** aby zakończyć

Naciśnij **R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do normalnych wskazań..

## Programowanie breloków zbliżeniowych (Proximity TAGS)

### Aby zaprogramować TAG-i nale•y:

Upewnić się, że wybrano ustawienia użytkownika, wyświetlacz powinien wyglądać tak

```
Ustaw. Uzytkow
Nr Uzytkow --
```

Wybrać użytkownika ? ? i nacisnąć A

```
Czy chcesz dodac
TAG do uzytkow. ?
```

Naciśnij y

```
Zbliz TAG do
czuownika
```

Zbliżyć TAG do symbolu 'Prox' na klawiaturze (Słychać dźwięk potwierdzenia)

Naciśnij N abyzakończyć

Naciśnij R aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do normalnych wskazań..

## Kasowanie użytkowników

### Aby skasować kod u•ytkownika nale•y:

Upewnić się że wybrano ustawienia użytkownika, Wyświetlacz powinien wyglądać tak

```
Ustaw. Uzytkow
Nr Uzytkow --
```

Wybrać użytkownika ? ? i nacisnąć y

```
Kod Uzytkow >
-----
```

Naciśnij R

```
Czy chcesz
SKASOWAC Uzyt. 15
```

Naciśnij y aby potwierdzić skasowanie wybranego kodu użytkownika

Naciśnij N abyzakończyć

Naciśnij R aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do normalnych wskazań..

## Ustawianie częściowych uzbrojeń

Wybór częściowego uzbrojenia 1,2 lub 3 powoduje ominięcie wstępnie zaprogramowanych linii, aby umożliwić dostęp do szczególnych części obiektu. Opcja pozwala zaprogramować te linie lub zmienić je przez użytkownika posiadającego dostęp do menu „Omniąć”.

### Aby ustawić cz••ciowe uzbrojenia, nale•y:

Wprowadź ważny kod użytkownika ? ? ? ? , Wyświetlacz powinien wyglądać tak

Czy chcesz  
Uzbroić system?

Naciśnij **N**

Czy chcesz  
Menu użytkow. ?

Naciśnij **V**

Czy chcesz  
log z dażeń?

Naciśnij **P**

Czy chcesz  
zmien. czes. uzbr. ?

Naciśnij **V**

Dla czesc. uzbr. 1  
Lin. 001j est>zal

- Nacisnąć **O** aby wybrać częściowe uzbrojenie 1
- Nacisnąć **C** aby wybrać częściowe uzbrojenie 2
- Nacisnąć **P** aby wybrać częściowe uzbrojenie 3

Dla czesc. uzbr. 2  
Lin. 001j est>zal

Podaj numer linii ? ? ?

Dla czesc. uzbr. 2  
Lin. 010j est>zal

Naciśnij **n** aby wyłączyć lub wyłączyć

Dla czesc. uzbr. 2  
Lin. 010j est>wyl

Powtórzyć dla innych linii

Naciśnij **N** aby zakończyć

Naciśnij **R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do normalnych wskazań..

## Wywołanie zdalnego komputera

Opcja jest używana do zainicjowania wywołania zdalnego komputera w celu ładowania/sczytania.

### Aby wywołać zdalny PC, należy:

Wprowadź ważny kod użytkownika ? ? ? ?

Czy chcesz  
uzbroić system?

Naciśnij **N**

Czy chcesz  
Menu użytkow. ?

Naciśnij **y**

Czy chcesz  
log zdarzeń?

Naciśnij **U** dopóki wyświetlacz nie pokaże:

Czy chcesz wywołać  
zdalny PC?

Naciśnij **y**

Oddzwania nr. 1:  
01234567890

Używając klawiszy **1 - 3** wybrać numer oddzwania

(np. **2** = drugi numer oddzwania)

Oddzwania nr. 2:  
01234567890

Naciśnij **y** to start the call back

Naciśnij **R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do normalnych wskazań..

## Zmiana dat świąt

Opcja umożliwia zmianę zaprogramowanych dat świąt. Dаты te mogą być użyte do zabezpieczenia zegarów sterujących przed zadziałaniem w konkretnych dniach roku (święta wielkanocne itp.) lub do działania w konkretne dni.

### Aby zmienić daty •wi•t, nale•y:

Wprowadź ważny kod użytkownika ? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

Naciśnij **N**

Czy chcesz  
Menu użytkow. ?

Naciśnij **y**

Czy chcesz  
Log zdazen?

Naciskać klawisz **U** dopóki wyświetlacz nie pokaże:

Czy chcesz  
Zmien. Daty Świąt

Naciśnij **y**

Data swi aeczna1 >  
00/00/00

Używając klawisza **U** wybrać daty świąt 1 do 8

Data swi at 3 >  
00/00/00

Nacisnąć **n** aby wprowadzić nową datę **D D M M Y Y**

Data swi at 3 >  
24/12/02

Nacisnąć **y** aby zatwierdzić datę świąt (Powtarzać dla innych dat świąt)

Naciśnij **N** aby zakończyć

Naciśnij **R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do normalnych wskazań..

## Ustawianie głośności głośników

Opcja umożliwia ustawianie poziomu głośności głośników podłączonych do centralki, klawiatur i ekspanderów.

Aby ustawić głośność głośników, należy:

Wprowadź ważny kod użytkownika ? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

Naciśnij **N**

Czy chcesz  
Menu Użytkownika?

Naciśnij **y**

Czy chcesz  
Log systemowy?

Naciśnij **U** dopóki wyświetlacz nie pokaże:

Czy chcesz  
ustaw. głośność?

Naciśnij **y**

Głośn. centralki  
poziom = 6

Naciśnij **U** aby wybrać głośnik centralki, klawiatury lub ekspandera

Głośn. kl aw. 03  
poziom = 4

Naciśnij **n** a następnie **0 - 7** aby wprowadzić poziom głośności  
Naciśnij **C** aby odsłuchać nowy poziom głośności (np. **7** = pełna głośność)

Głośn. kl aw. 03  
poziom =>7

Naciśnij **y** aby zatwierdzić nowy poziom głośności. Powtarzać dla innych głośników.

Naciśnij **N** aby zakończyć

Naciśnij **R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do normalnych wskazań..



## Wydruk logu zdarzeń

Jeżeli do centrali jest podłączona drukarka lub terminal opcja ta pozwala na wydruk zdarzeń z systemowego logu zdarzeń.

### Aby wydrukować log zdarzeń należy:

Wprowadź ważny kod użytkownika ? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

Naciśnij **N**

Czy chcesz  
Menu Użytkownika?

Naciśnij **y**

Czy chcesz  
Log systemowy?

Naciśnij **U** dopóki wyświetlacz nie pokaże:

Czy chcesz druk.  
Log systemowy?

Naciśnij **y**

Liczba zdarzeń  
> 0050

Wprowadzić numer żądanego zdarzenia ? ? ? ?

Liczba zdarzeń  
> 0500

Naciśnij **y** aby wydrukować log zdarzeń

Naciśnij **R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do normalnych wskazań..

## Edycja numeru telefonu komórkowego

Jeżeli centralka została zaprogramowana do wysyłania tekstowych komunikatów SMS do telefonów komórkowych w przypadku wystąpienia alarmu, należy wprogramować numer telefonu komórkowego.

Aby wpisać numer telefonu, należy:

Wprowadź ważny kod użytkownika ? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

Naciśnij **N**

Czy chcesz  
Log systemowy?

Naciśnij **Y**

Czy chcesz  
Log zdarzeń?

Naciśnij **U** dopóki wyświetlacz nie pokaże:

Do you want to  
Edit Phone No. ?

Naciśnij **Y**

Telephone No. 1>  
CAN NOT CHANGE

Naciśnij **U** aby wybrać numer

Telephone No. 3>

Naciśnij **N** aby edytować numer

07890123456  
^>123

Wprowadź numer telefonu komórkowego i Naciśnij **Y**

Telephone No. 3>  
07890123456

Naciśnij **N** aby zakończyć

Naciśnij **R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do normalnych wskazań..

Ta strona jest celowo pusta.

## 5. Specyfikacja

### Normy europejskie

Spełnia wymagania Norm Unii Europejskiej (EU): Zalecenia Nisko Napięciowe (LVD) 73/23/EEC i Zalecenia kompatybilności elektromagnetycznej (EMC) 89/336/EEC

Znak CE wskazuje, że produkt spełnia europejskie wymagania dotyczące bezpieczeństwa oraz ochrony zdrowia, środowiska i konsumenta.

Urządzenie jest przeznaczone do wywołania alarmu włamaniowego w systemie wymagającym 1 lub 2 stopnia bezpieczeństwa. Spełnia wymagania normy EN 50131-1 i EN 50131-6 oraz jest przeznaczony do instalacji wewnątrz pomieszczeń.

### Gwarancja

Wszystkie wyroby firmy Texecom są produkowane solidnie, z myślą o bezawaryjnej pracy. Jakość jest stale monitorowana z użyciem testów komputerowych. Rezultatem jest dwuletnia gwarancja udzielana na centralkę w zakresie wad materiałowych i produkcyjnych.

Texecom nie bierze odpowiedzialności za centralkę i jej działanie, jeżeli nie jest ona kompletnym systemem alarmowym a tylko jego częścią.

Ze względu na ciągłe ulepszenia Texecom zastrzega możliwość zmian w specyfikacji bez uprzedzenia.

Premier jest nazwą zastrzeżoną firmy Texecom.

# 6. Szczegóły instalacji

## Strefy

No.	Opis	Czas wej•cia	Czas wej•cia 1	Czas wej•cia 2	Opó•n. sygnalizacji.	Czas sygnalizacji	Czas opuszczenia
		Sek.	Sek.	Sek.	Min.	Min.	Sek.
		Sek.	Sek.	Sek.	Min.	Min.	Sek.
		Sek.	Sek.	Sek.	Min.	Min.	Sek.
		Sek.	Sek.	Sek.	Min.	Min.	Sek.
		Sek.	Sek.	Sek.	Min.	Min.	Sek.
		Sek.	Sek.	Sek.	Min.	Min.	Sek.
		Sek.	Sek.	Sek.	Min.	Min.	Sek.
		Sek.	Sek.	Sek.	Min.	Min.	Sek.
		Sek.	Sek.	Sek.	Min.	Min.	Sek.
		Sek.	Sek.	Sek.	Min.	Min.	Sek.
		Sek.	Sek.	Sek.	Min.	Min.	Sek.
		Sek.	Sek.	Sek.	Min.	Min.	Sek.
		Sek.	Sek.	Sek.	Min.	Min.	Sek.
		Sek.	Sek.	Sek.	Min.	Min.	Sek.
		Sek.	Sek.	Sek.	Min.	Min.	Sek.
		Sek.	Sek.	Sek.	Min.	Min.	Sek.

## Klawiatury

Klaw Nr.	Lokalizacja Klawiatury	Strefa Klawiatury	Szybkie Uzbr.	Klaw. alarmowe		
				Na-pad	Po-•ar	Me-dycny

---








## Kody użytkowników

U•yt kow- nik	Nazwa	Typ	Fabryczny	Nowy kod	Strefa	Wa•ny czasowo
01		główny	5678			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			
			BRAK			

## Dane firmy instalatorskiej

Instalator: \_\_\_\_\_

Nazwa firmy: \_\_\_\_\_

Adres: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Numer telefonu: \_\_\_\_\_

Data instalacji: \_\_\_\_\_

## Log serwisowy

Data obsługi	Opis	Podpis instalatora

## Numery telefonów alarmowych

Telefon 24 godzinny

Dla resetu antykodem

## Centrałka

Szczegóły	
Model	<i>Premier 24</i> <input type="radio"/> <i>Premier 48</i> <input type="radio"/> <i>Premier 88</i> <input type="radio"/> <i>Premier 168</i> <input type="radio"/> <i>Premier 640</i> <input type="radio"/>
Lokalizacja	